

3



Jedwabny turban

pancerz, zestaw, jedwabny, łatwopalny



⚡: Obróć potwora tyłem do Ciebie. Używaj tylko w trakcie rundy Ocalałych.



- Jedwabny młyn -



3

Jedwabny turban

pancerz, zestaw, jedwabny, łatwopalny



⚡: Obróć potwora tyłem do Ciebie.
Używaj tylko w trakcie rundy
Ocalałych.



- Jedwabny młyn -



3

Jedwabna szarfa

pancerz, zestaw, jedwabny, łatwopalny



Wyruszając, otrzymujesz +1 przetrwania.



⚡: Dodaj **1** do wszystkich miejsc trafienia. Raz podczas starcia.



- Jedwabny młyn -



3

Jedwabna szarfa

pancerz, zestaw, jedwabny, łatwopalny



Wyruszając, otrzymujesz +1 przetrwania.



⚡: Dodaj **1** do wszystkich miejsc trafienia. Raz podczas starcia.



- Jedwabny młyn -



3



Jedwabna szata

pancerz, zestaw, jedwabny, łatwopalny



Wyruszając, otrzymujesz +1 przetrwania.



⚡: Dodaj **1** do wszystkich miejsc trafienia. Raz podczas starcia.



- Jedwabny młyn -



3



Jedwabna szata

pancerz, zestaw, jedwabny, łatwopalny



Wyruszając, otrzymujesz +1 przetrwania.



⚡: Dodaj **1** do wszystkich miejsc trafienia. Raz na starcie.



- Jedwabny młyn -





4

9+

2

Nóż do rzucania

broń, dystansowa, rzucana



Zasięg: 4

Na koniec Twojego ataku, za każde **perfekcyjne trafienie** otrzymujesz żeton +1 precyzji. Jeśli zostaniesz powalony, tracisz wszystkie żetony +1 precyzji.



- Jedwabny młyn -





4

9+

2

Nóż do rzucania

broń, dystansowa, rzucana



Zasięg: 4

Na koniec Twojego ataku, za każde **perfekcyjne trafienie** otrzymujesz żeton +1 precyzji. Jeśli zostaniesz powalony, tracisz wszystkie żetony +1 precyzji.



- Jedwabny młyn -





4

9+

2

Nóż do rzucania

broń, dystansowa, rzucana



Zasięg: 4

Na koniec Twojego ataku, za każde **perfekcyjne trafienie** otrzymujesz żeton +1 precyzji. Jeśli zostaniesz powalony, tracisz wszystkie żetony +1 precyzji.



- Jedwabny młyn -



3

Jedwabne owijki

pancerz, zestaw, jedwabny, łatwopalny





- Jedwabny młyn -



3

Jedwabne owijki

pancerz, zestaw, jedwabny, łatwopalny





- Jedwabny młyn -





2

6+

3

Jedwabny bicz

broń, walka wręcz, bicz, jedwabna



Przy **perfekcyjnym trafieniu** możesz zarchiwizować aktywny nastrój zamiast dobierać miejsca trafienia.



- Jedwabny młyn -





2

6+

3

Jedwabny bicz

broń, walka wręcz, bicz, jedwabna



Przy **perfekcyjnym trafieniu** możesz zarchiwizować aktywny nastrój zamiast dobierać miejsca trafienia.



- Jedwabny młyn -





2

6+

3

Jedwabny bicz

broń, walka wręcz, bicz, jedwabna



Przy **perfekcyjnym trafieniu** możesz zarchiwizować aktywny nastrój zamiast dobierać miejsca trafienia.





- Jedwabny młyn -



Jedwabna bomba

przedmiot, rzucany, jedwabny, bursztynowy, kruchy



- ⚡: Do końca rundy wszyscy Ocalali ignorują **odrzućcie** i **walnięcie**.
Zarchiwizuj po użyciu.



- Jedwabny młyn -



Jedwabna bomba

przedmiot, rzucany, jedwabny, bursztynowy, kruchy



- ⚡: Do końca rundy wszyscy Ocalali ignorują **odrzućcie** i **walnięcie**.
Zarchiwizuj po użyciu.



- Jedwabny młyn -



Jedwabna bomba

przedmiot, rzucany, jedwabny, bursztynowy, kruchy



- ⚡: Do końca rundy wszyscy Ocalali ignorują **odrzućcie** i **walnięcie**.
Zarchiwizuj po użyciu.



- Jedwabny młyn -



Jedwabny kombinezon

przedmiot, jedwabny, łatwopalny



Unikalny.

Za każde otrzymane trafienie zmniejsz obrażenia o 2, do minimum 1. Nie możesz mieć żadnego ciężkiego albo metalowego pancerza w swojej siatce ekwipunku.



- Jedwabny młyn -



2



Czerwony pierścień

przedmiot, biżuteria, bursztynowy



Unikalny, akcesorium.



Jeśli otrzymasz żeton krwawienia
będąc kontrolerem potwora,
potwór otrzymuje jedną ranę.
Limit dwa razy na rundę.



- Jedwabny młyn -





2

7+

4

Zamaskowany katar złomu

broń, walka wręcz, katar, metalowa



Sparowana. Jeśli trafisz 4 lub więcej razy w pojedynczym ataku tą bronią, potwór otrzymuje jedną ranę zanim zostaną wylosowane miejsca trafienia.



- Jedwabny młyn -





2

7+

4

Zamaskowany katar złomu

broń, walka wręcz, katar, metalowa



Sparowana. Jeśli trafisz 4 lub więcej razy w pojedynczym ataku tą bronią, potwór otrzymuje jedną ranę zanim zostaną wylosowane miejsca trafienia.



- Jedwabny młyn -





2

7+

4

Zamaskowany katar złomu

broń, walka wręcz, katar, metalowa



Sparowana. Jeśli trafisz 4 lub więcej razy w pojedynczym ataku tą bronią, potwór otrzymuje jedną ranę zanim zostaną wylosowane miejsca trafienia.



- Jedwabny młyn -





2

7+

4

Zamaskowany katar złomu

broń, walka wręcz, katar, metalowa



Sparowana. Jeśli trafisz 4 lub więcej razy w pojedynczym ataku tą bronią, potwór otrzymuje jedną ranę zanim zostaną wylosowane miejsca trafienia.



- Jedwabny młyn -



2



Zielony pierścień

przedmiot, biżuteria, bursztynowy



Unikalny, akcesorium.



Jeśli jesteś kontrolerem potwora, gdy jesteś atakowany pierwszy raz (w każdej rundzie), zdobywasz **3** we wszystkich miejscach trafienia.



- Jedwabny młyn -



2



Niebieski pierścień

przedmiot, biżuteria, bursztynowy



Unikalny, akcesorium.



Jeśli jesteś kontrolerem potwora, gdy potwór dobiera **SI**, dobierz jeszcze jedną kartę. Wybierz jedną do zagrania i odrzuć drugą.



- Jedwabny młyn -





2

6+

3

Bursztynowa halabarda

*broń, walka wręcz, topór, włócznia,
dwuręczna, bursztynowa*



Zasięg 2.

Kiedy potwór **zderza się** z tobą, rzuć 1k10.
Przy 6+ potwór otrzymuje 1 ranę.





- Jedwabny młyn -





2

6+

3

Bursztynowa halabarda

*broń, walka wręcz, topór, włócznia,
dwuręczna, bursztynowa*



Zasięg 2.

Kiedy potwór **zderza się** z tobą, rzuć 1k10.
Przy 6+ potwór otrzymuje 1 ranę.





- Jedwabny młyn -





2

6+

3

Bursztynowa halabarda

*broń, walka wręcz, topór, włócznia,
dwuręczna, bursztynowa*



Zasięg 2.

Kiedy potwór **zderza się** z tobą, rzuć 1k10.
Przy 6+ potwór otrzymuje 1 ranę.





- Jedwabny młyn -





1

6+

4

Bursztynowe ostrze

broń, walka wręcz, bułat, bursztynowa



Powolna.

Na końcu każdego ataku, jeśli zraniłeś potwora, wykonaj dodatkowy atak tą bronią.



- Jedwabny młyn -





1

6+

4

Bursztynowe ostrze

broń, walka wręcz, bułat, bursztynowa



Powolna.

Na końcu każdego ataku, jeśli zraniłeś potwora, wykonaj dodatkowy atak tą bronią.



- Jedwabny młyn -





1

6+

4

Bursztynowe ostrze

broń, walka wręcz, bułat, bursztynowa



Powolna.

Na końcu każdego ataku, jeśli zraniłeś potwora, wykonaj dodatkowy atak tą bronią.



- Jedwabny młyn -



3



Jedwabne buty

zbroja, zestaw, jedwabna, łatwopalna



+1 ruchu. Raz na rundę, możesz wydać
1 przetrwania żeby zyskać 2 obłądu.





- Jedwabny młyn -



3



Jedwabne buty

zbroja, zestaw, jedwabna, łatwopalna



+1 ruchu. Raz na rundę, możesz wydać
1 przetrwania żeby zyskać 2 obłądu.





- Jedwabny młyn -



4

3

6+

2

Tkacz

broń, walka wręcz, miecz, bursztynowa



Unikalna.

Gdy zranisz potwora, dodaj **1** do losowego miejsca trafienia.



- Rzadki ekwipunek -





2

7+

4

Uśmiechnięte oblicze

broń, walka wręcz, tarcza



Unikalna. Blok 1.

Kiedy ranisz tą tarczą, możesz wydać 1 przetrwania żeby dodać **1** do wszystkich miejsc trafienia. Limit, raz na atak.



- Rzadki ekwipunek -

