



Jedwabna burza

- wydarzenie osady -

Osada budzi się, znajdując wszystko i wszystkich pokrytych warstwą grubego jedwabiu.

Wywołane efekty



Zdobywacie +2⁺ podczas tej fazy osady - mogą zostać wydane jedynie na innowacje Pajęczdła.

Osada zostaje całkowicie pokryta lepłą substancją! Ocalali nie mogą wyruszyć na łowy w tym roku o ile nie mają 1 wolnego pola w swojej siatce ekwipunku.

Wymaga:
beznoga kula



Oczy Pajęczdła grzechoczą w jego głowie, a on bełkocze jak szalony!

***** Porozmawiaj z Beznoga kulą - rzuć 1k10

1-6 Przez słuchanie tych kompletnych bzdurow nabywasz 1k10 obłądu.

Pajęczdło wymiotuje na Ciebie kawałkami mięsa! Zyskujesz +3 szaleństwa oraz zasób Wrzeszczącej antylopy, **pęcherz**.



***** Jedwabna dieta - rzuć 1k10

1-3 Zapadasz w śpiączkę! Zyskujesz +5 przetrwania i pomijasz następne łowy.

4-7 Znajdujesz robaka. Zdobywasz losową kartę robactwa.

8+ Udaje Ci się przegryźć przez warstwę jedwabiu i możesz w tym roku wyruszyć na łowy z pełną siatką ekwipunku.

Wymaga:
Rafinowanie jedwabiu



Jedwabna sieć
4x jedwab, 3x zasób

Wznosicie wielką jedwabną sieć na skraju osady. Użyjcie jej w tym roku do rozpoczęcia **specjalnego starcia** z wybranym przez siebie potworem.



- Wydarzenie osady -





Sezon na Pajęczątka

- wydarzenie osady -

Pajęczątka spadają tuzinami z nieba do osady, unosząc się w powietrzu na jedwabnych niciach! Po kolei każdy gracz wyznacza Ocalałego i rzuca w poniższej tabeli zgodnie z jego atrybutami. Powtarzaj do momentu, aż 4 Ocalałych wykona rzut, a następnie określ **zwycięstwo** lub **porażkę**. -2 do wszystkich rzutów jeśli osada posiada innowację **beznoga kula**.



Obląkani Ocalali: rzuć 1k10

- 1-3 Wrzeszczysz do momentu gdy tracisz przytomność. **Porażka**.
Odnosisz **Zwycięstwo** pożerając każde Pajęczątko w polu widzenia. Nabywasz zaburzenie **napady obżarstwa** i musisz pominąć następne łowy.
- 4-7 **Zwycięstwo!** Broniłeś swojego domu z taką zaciekłością, że nie byłeś w stanie odróżnić wroga od przyjaciela. -1 populacji. Zdobywasz sztukę walki **berserker**.
- 8+



Nie obląkani Ocalali z 3+ odwagi: rzuć 1k10

- 1-4 Rzucasz się do boju, tam gdzie jest najwięcej Pajęczątek i szybko zostajesz zdominowany. **Porażka**. Jesteś martwy.
- 5+ Wspaniały pokaz odwagi! Osada odnosi **zwycięstwo**, niezależnie od wyniku innych Ocalałych.



Jeśli żadne z powyższych nie ma zastosowania: rzuć 1k10

- 1-5 Uciekajmy! **Porażka**. Pomiń następne łowy.
- 6+ **Zwycięstwo!** Przepędzasz potwory bez najmniejszego zadrapania. Zyskujesz +3 przetrwania.

Jeśli więcej niż dwóch Ocalałych odniesie **zwycięstwo**, osada rozgramia Pajęczątko! Wyznaczony Ocalały zdobywa na stałe +1 siły oraz 1 poziom biegłości w broni, (jeśli spełnia warunki).

W przeciwnym wypadku Pajęczątka przytłaczają obrońców i przetrząsają osadę. Wyznaczeni Ocalali są martwi. Jeśli osada posiada innowację **beznoga kula**, zostaje ona utracona ponieważ Pajęczątka zabierają ją ze sobą.

Zarchiwizuj ją teraz.



- Wydarzenie osady -

